

2 x 3 SARJAA SÄÄNNÖT:

KILPAILUN OSANOTTO

Kilpailuun voi osallistua jokainen yritys tai yhdistys, joka on liittynyt Tampereen Firmakeilailu ry:n jäseneksi ja on maksanut vuotuisen jäsenmaksun.

JOUKKUE

Joukkueen muodostaa kaksi mies- tai naiskeilaajaa tai sekajoukkue mies ja nainen. Yhden yrityksen joukkueiden lukumäärää ei ole rajattu. Teoriassa niitä voi olla yhtä monta kuin ko. firmasta pareja löytyy. On kuitenkin huomioitava, että kukin pelaaja voi keilata vain yhdessä joukkueessa saman kierroksen aikana. Osallistumisoikeus on myös rekisteröimättömillä keilaajilla. Toinen joukkueen jäsenistä voi olla yrityksen joukkueen jäsenen avio- tai avopuoliso, lapsi, isä tai äiti (ns. sukulaiskilpailija). Joukkueet on jaettu kolmeen lohkoon: A, B ja C.

Naiskeilaajat saavat tasoitusta 5 pistettä / sarja. Muita tasoituksia ei ole.

KILPAILUTAPA JA PISTELASKU

Pelataan kolme sarjaa amerikkalaisittain (rataa vaihdetaan joka ruudun jälkeen) neljä joukkuetta rataparilla. Pelataan kymmenen kierrosta kauden aikana, jolloin joukkue on pelannut lohkoissaan kaksi kertaa jokaista muuta joukkuetta vastaan.

Pelataan raskailla pisteillä. Pisteet lasketaan siten, että kun rataparilla pelanneet joukkueet ovat keilanneet sarjan, joukkueen saama kahden sarjan pistemäärä verrataan kolmen muun saman rataparin joukkueen tuloksiin. Parhaan kahden sarjan tuloksen keilannut joukkue saa 6 pistettä, toiseksi paras 4 pistettä, kolmas 2 pistettä ja neljäs 0 pistettä. Samalla tavalla jaetaan pisteet myös toisen ja kolmannen pelatun kahden sarjan pelin jälkeen. Myös lopputuloksesta saa pisteet edellä mainitulla tavalla eli jos joku joukkue voittaa jokaisen pelatun sarjan, saa se näistä pisteitä yhteensä $3 \times 6 = 18 + 6$ pistettä lopputuloksesta eli 24 pistettä. Tämä on korkein pistemäärä minkä joukkue voi yhdeltä kierrokselta saada. Tasapelin sattuessa pisteet jaetaan esim jos kaksi joukkuetta saa korkeimman kahden sarjan tuloksen, molemmat joukkueet saavat 5 pistettä ($6 + 4 = 10$ jaetaan kahdella).

Kilpailulipukkeita 2 kpl / joukkue voittaa kaikista lohkoista (A, B ja C) kierroksen eniten raskaita pisteitä keilannut joukkue. Jos raskaat pisteet ovat tasan, lipukkeet voittaa joukkue jolla on paras tulos (kaadetut keilat). HUOM! Kilpailulipukkeita ei voi voittaa joukkue, joka pelaa yksin rataparilla.

JOUKKUEEN NOUSU JA PUTOAMINEN

Jokaisesta lohkoista kaksi parasta joukkuetta palkitaan kauden päätteeksi. Palkitut joukkueet nousevat ylempään lohkoon. Esim B:stä nousee A:han. Kaksi huonointa joukkuetta putoaa alempaan lohkoon, esim B:stä C:hen. Yhdistyksen hallituksella on kuitenkin oikeus tehdä muutoksia nousijoiden ja putoajien suhteen esim jos jostakin lohkoista luopuu useampi joukkue.

Jos raskaat pisteet ovat kymmenen pelatun kierroksen jälkeen kahdella tai useammalla joukkueella samat, järjestyksen ratkaisee pelipisteet (kaadetut keilat). Jos pelipisteetkin ovat tasan, mahdolliset palkinnot jaetaan tasan sekä hallitus päättää mahdollisista nousuista ja laskuista.

Protestiaika: korjausvaatimukset pitää tehdä kirjallisesti viimeistään 2 vuorokauden aikana pelin päättymisestä. Vaatimus lähetetään tiina.viljakka@suomi24.fi tai voi toimittaa paperilla Kaupin keilahallin kassalle.

3 x 4 SARJAA SÄÄNNÖT

KILPAILUN OSANOTTO

Kilpailuun voi osallistua jokainen yritys tai yhdistys, joka on liittynyt Tampereen Firmakeilailu ry:n jäseneksi ja on maksanut vuotuisen jäsenmaksun sekä erillisen joukkuemaksun jonka suuruuden firmakeilailun hallitus vuosittain määrää.

JOUKKUE

Joukkueen muodostaa kolme mies- tai naiskeilaajaa tai sekajoukkue jossa pelaa miehiä ja naisia. Yksi joukkueen jäsenistä voi olla yrityksen joukkueen jäsenen avio- tai avopuoliso, lapsi, isä tai äiti (ns. sukulaiskilpailija). Molempien pitää keilata samassa joukkueessa samalla kierroksella. Yhden yrityksen joukkueiden lukumäärää ei ole rajattu. On kuitenkin huomioitava, että kukin pelaaja voi keilata vain yhdessä joukkueessa saman kierroksen aikana. Osallistumisoikeus on myös rekisteröimättömillä keilaajilla. Joukkueet on jaettu kahteen lohkoon A ja B.

KILPAILUTAPA JA PISTELASKU

Pelataan neljä sarjaa amerikkalaista pelitapaa noudattaen, kaksi joukkuetta rataparilla. Pelataan 11 kierrosta kaudessa, jolloin jokainen joukkue on pelannut lohkossaan kerran jokaista muuta joukkuetta vastaan. Jos joukkueita on alle 12, tulee joukkueelle "lepokierros" joka kuitenkin on pelattava.

Yhdistyksen hallituksella on oikeus tehdä muutoksia jos joukkueiden lukumäärä putoaa huomattavasti.

Keilataan luokkatasoituksilla: M=0, A=5, B=12, C=20 ja D=35 pistettä / sarja. Naiskeilaajat saavat lisäksi tasoitusta 5 pistettä / sarja.

Pelataan raskailla pisteillä. Pisteet lasketaan siten, että kun rataparilla pelanneet joukkueet ovat keilanneet sarjan, joukkueiden saamia pistemääriä (tasoitukset huomioon ottaen) verrataan keskenään. Paremman tuloksen saanut joukkue saa 2 pistettä ja hävinnyt 0 pistettä. Samalla tavalla jaetaan pisteet myös 2-4 pelatun sarjan jälkeen. Myös lopputuloksesta saa pisteet em. tavalla eli jos joukkue voittaa jokaisen pelatun sarjan, saa se näistä pisteitä yhteensä $4 \times 2 = 8 + 2$ pistettä lopputuloksesta eli 10 pistettä. Tämä on korkein pistemäärä minkä joukkue voi yhdeltä kierrokselta saada. Tasapelin sattuessa pisteet jaetaan eli molemmille joukkueille 1 piste.

Kilpailulipukkeita 3 kpl / joukkue voittaa molempien lohkojen (A ja B) parhaan tuloksen (kaadetut keilat) pelannut joukkue, tasoitukset huomioon ottaen.

JOUKKUEEN NOUSU JA PUTOAMINEN

Molemmista lohkoista kaksi parasta joukkuetta palkitaan.

Jos raskaat pisteet ovat kauden jälkeen kahdella tai useammalla joukkueella samat, järjestyksen ratkaisee tehdyt pelipisteet (kaadetut keilat). Jos pelipisteetkin ovat tasan, mahdolliset palkinnot jaetaan tasan sekä hallitus päättää mahdollisista nousuista ja laskuista.

A-lohkosta kolme huonointa joukkuetta putoaa B-lohkoon ja kolme parasta joukkuetta B-lohkosta nousee A-lohkoon. Yhdistyksen hallituksella on kuitenkin oikeus tehdä muutoksia nousijoiden ja putoajien suhteen esim jos jostakin lohkosta luopuu useampi joukkue.

Protestiaika: korjausvaatimukset pitää tehdä kirjallisesti viimeistään 2 vuorokauden aikana pelin päättymisestä. Vaatimus lähetetään tiina.viljakka@suomi24.fi tai voi toimittaa paperilla Kaupin keilahallin kassalle.