

# TAMPEREEN KEILAILULIITON PAIKALLISSARJASÄÄNNÖT 2015 – 2016

## SARJAMUOTO

Paikallissarjassa pelataan A-lohkoa ja B-lohkoa. Kierroksia kauden aikana on kymmenen (10). Kilpailu pelataan viikkokilpailun yhteydessä.

A lohkoja on kaksi, toisessa 8 ja toisessa 7 joukkuetta.

B – lohkoja on kolme (3): BI ja BII joissa 8 joukkuetta sekä BIII jossa 10 joukkuetta.

Kilpailutoimikunnalla on oikeus lisätä tai poistaa lohkoja sekä oikeus muuttaa lohkojen joukkuemääriä ilmoittautuneiden mukaan. Ilman vastustajaa pelaavien joukkueiden on pelattava kierros saadakseen sarjapisteet.

## PELITAPASÄÄNNÖT

### A-LOHKO

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain. Pelit pelataan ennakolta laaditun kaavion mukaan. Lohkossa on 7-8 joukkuetta. Joukkueissa kuusi (6) pelaajaa, jotka pelaavat jokainen jokaista vastaan. Raskaita pisteitä jaetaan jokaiselle pelaajalle seuraavasti:

- voitto 2 pistettä
- tasapeli 1 piste
- maksimi pistemäärä joukkueella 72

Sarjataulukkoon voittajajoukkue saa kaksi (2) sarjapistettä ja tasatilanteessa molemmille joukkueille yksi (1) sarjapiste.

**A– lohkoissa** pelataan seitsemän (7) alkukierrosta, joiden jälkeen joukkueet jakautuvat.

Alkukilpailun neljä (4) parasta joukkuetta pelaavat lohkon voitosta (*AI mestaruussarja, AII noususarja*) ja loput lohkon joukkueet pelaavat sijoituksista alemmassa lohkoissa (*putoamissarja*).

Raskaat pisteet nollataan, pelipisteet säilyvät. Lähtöpisteet (raskaat) sekä mestaruus-/ noususarjoissa että putoamissarjoissa ovat sarjan ensimmäiselle kolme (3), toiselle kaksi (2), kolmannelle yksi (1) ja neljännelle nolla (0) pistettä.

Alkusarjan sijoitusten mukaan pelikierrokset ovat seuraavat:

#### I- kierros

1. vastaan 4.
2. vastaan 3.
5. vastaan 8.
6. vastaan 7.

#### II-kierros

3. vastaan 1.
2. vastaan 4.
5. vastaan 7.
6. vastaan 8.

#### III-kierros

1. vastaan 2.
3. vastaan 4.
5. vastaan 6.
7. vastaan 8

Putoamissarjan pelien jälkeen kaksi viimeistä joukkuetta putoavat alempaan lohkoon.

Noususarjassa kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon.

## **B-LOHKO**

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain radanvaihto yhden radan yli. Joukkueessa pelaa neljä (4) pelaajaa. Samalla rataparilla pelaa molemmista joukkueista kaksi (2) pelaajaa, joiden kesken jaetaan jokaisesta sarjasta raskaita pisteitä paremmuusjärjestyksessä 6, 4, 2, 0 pistettä. Tasatuloksen sattuessa pisteet tasataan.

Ottelun voittaa joukkue, jolla on enemmän raskaita pisteitä. Voittanut joukkue saa sarjataulukkaan kaksi (2) sarjapistettä, hävinnyt joukkue nolla ja tasatilanteessa molemmat joukkueet saavat yhden (1) sarjapisteen. Lohkon voittaa joukkue, jolla on eniten sarjapistettä.

**BI ja BII -lohkoissa** pelataan seitsemän (7) alkukierrosta, joiden jälkeen joukkueet jakautuvat. Alkukilpailun neljä (4) parasta joukkuetta pelaavat lohkon voitosta (**BI mestaruussarja, BII noususarja**) ja loput lohkon joukkueet pelaavat sijoituksista alemmassa lohkoissa (**putoamissarja**). Raskaat pisteet nollataan, pelipisteet säilyvät. Lähtöpisteet (raskaat) sekä mestaruus-/ noususarjoissa että putoamissarjoissa ovat sarjan ensimmäiselle kolme (3), toiselle kaksi (2), kolmannelle yksi (1) ja neljännelle nolla (0) pistettä.

Alkusarjan sijoitusten mukaan pelikierrokset ovat seuraavat:

### I- kierros

1. vastaan 4.
2. vastaan 3.
5. vastaan 8.
6. vastaan 7.

### II-kierros

3. vastaan 1.
2. vastaan 4.
5. vastaan 7.
6. vastaan 8.

### III-kierros

1. vastaan 2.
3. vastaan 4.
5. vastaan 6.
7. vastaan 8

Putoamissarjan pelien jälkeen kaksi viimeistä joukkuetta putoavat alempaan lohkoon.

Noususarjassa kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon.

**BIII -lohkossa** pelataan yhdeksän (9) alkukierrosta. Sen jälkeen pelataan sijoituskierrros, jossa alkukilpailun pisteiden perusteella vastustajat ovat seuraavat:

1. vs 2.
3. vs 4.
5. vs 6.
7. vs 8.
9. vs 10.

Sijoituskierrroksen tulokset lisätään alkukilpailun raskaisiin pisteisiin ja pelipisteisiin.

Sijoituskierrroksen jälkeen kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon.

## **A ja B-lohkojen tasapelitilanteet:**

Raskaiden pisteiden ollessa tasan pelipisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne ja kyseessä on karsintaan vaikuttava sijoittuminen, ratkaistaan paremmuus arvalla.

Mikäli jatkopelien eli mestaruus- / noususarjan ja putoamissarjan pelien jälkeen on tasatilanne, (raskaat pisteet ja pelipisteet tasan) ratkaistaan arvalla.

## **HARJOITTELU**

Jokaisella pelaajalla on neljä lämmittelyheittoa aloitusradalla.

## **VAJAA JOUKKUE**

A – lohossa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkueelta puuttuu useampi pelaaja on puuttuvat pelaajat korvattava täytepelaajilla ellei pelipaikkoja ole saatu myytyä. Vastustajan puuttuessa kokonaan radoitetaan joukkue normaalin eurooppalaisen radoituksen mukaan, ilman vastustajaa pelaavien joukkueiden on pelattava saadakseen pisteet.

B – lohossa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkue A on täysilukuinen (4 pelaajaa) ja vastustajajoukkueesta B:stä ei ole saapunut pelaajia, saa tällöin joukkue A täydet pisteet eli 120 (molemmilta ratapareilta täydet 60 pistettä). Jos joukkue A:lla on 3 pelaajaa eikä vastustajajoukkue B:ltä ketään, saa A raskaita pisteitä 96 ( toiselta rataparilta täydet 60 ja toiselta 36 pistettä). Jos joukkue A:lla on 3-4 pelaajaa ja joukkue B:llä on kaksi pelaajaa, laitetaan joukkue B:n pelaajat samalle rataparille. Pyrkimyksenä on, että aina pelattaisiin täysillä ratapareilla.

## **JOUKKUEIDEN NOUSU JA LASKU**

Katso kohta pelitapasäännöt A – lohko sekä B – lohko.

Kaksi saman seuran joukkuetta ei voi pelata sarjojen ylimmissä lohkoissa (AI ja BI). Muissa lohkoissa ei rajoituksia.

Jos joukkue on nousemassa sarjan ylimpään lohkoon (AI tai BI), jossa on jo saman seuran joukkue, nousee silloin vain yksi joukkue ja vastaavasti ylimmästä lohkosta putoaa yksi.

## **LUOVUTUSSAKKO, POISJÄÄNTIMAKSUT**

Jos joukkueesta puuttuu pelaaja / pelaajia tai joukkue on poissa kierrokselta, eikä pelipaikkoja ole saatu myytyä muille pelaajille, veloitetaan käyttämättömät ratamaksut seuralta. Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 100 € sakon.

Joukkueen luopuessa sarjapaikastaan kesken kauden, pelattujen pelien tulokset tuomitaan vastustajan hyväksi. Vastustaja saa sarjataulukkoon voittopisteet sekä raskaat pisteet.

## **OSANOTTO-OIKEUS**

Kaikilla Tampereen Keilailuliittoon kuuluvilla seuroilla. Seuraa voivat edustaa pelaajat, jotka ovat ko. seuran jäseniä (farmisopimukset kiellettyjä) sekä rekisteröityneet Suomen Keilailuliittoon sekä Tampereen Keilailuliittoon.

Samalla kierroksella pelaaja voi pelata useammassa seuran joukkueessa, ei kuitenkaan samassa lohossa..

## **SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN**

Uusien joukkueiden tulee ilmoittautua kirjallisesti toukokuun 17. päivään mennessä. Mikäli luopuu sarjapaikastaan, on kirjallinen ilmoitus tehtävä toukokuun 17. päivään mennessä. Myöhemmin tehdyistä peruutuksista sakkomaksu on 50 €. Kaikki paikallissarjajoukkueet ovat mukana seuraavalla kaudella, mikäli ilmoituksia ei ole kirjallisesti tullut kilpailutoimikunnalle määräaikaan mennessä.

Kilpailussa noudatetaan Suomen Keilailuliiton kilpailusääntöjä.